Logo

Description automatically generated

UV : LO52 – Rapport

Travaux Pratiques

A2020

Étudiant : Gédéon AGOTSI

TP 1 : mise en place de l’environnement de développement

1. Mise en place de l’environnement de développement

L’objectif est de faire une prise en main de l’outil Git, configurer et mettre en place l’environnement de développement.

* 1. Installation et configuration de git
* Installation

Nous avons installé git sur notre machine en suivant les instructions, depuis le site de téléchargement de git : https://git-scm.com/downloads.

* Configuration

L’installation faite, nous avons procédé à la configuration de git avec nos informations d’identification sur github :

Text

Description automatically generated

Ensuite nous avons clone le dépôt git du projet sur github afin d’avoir une copie du code source sur notre machine.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Pour le suivi de notre travail, nous avons créé une branche git spécifique :

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Pour se positionner sur notre branche :

Graphical user interface, text, application, chat or text message

Description automatically generated

Après avoir expliqué l’organisation de travail dans le fichier TP1.txt, on met à jour notre dépôt distant sur github.

Text

Description automatically generated

Git étant configuré et l’accès au répertoire de travail étant fait, nous passons à l’étape de développement de l’application android.

* 1. Développement application android

L’objectif de cette partie est de pouvoir installé et prendre en main l’environnement de travail pour le développement android et ensuite développer une application “Hello world ” de navigation entre différents activity.

* Installation

L’installation d’Android studio (IDE de développement android) est faite en suivant le guide officiel : <https://developer.android.com/studio/install>

* Réalisation du projet

Le projet consiste à créer deux activity android et ensuite passer de l’une à l’autre quand on clique sur un bouton. Nous développerons en JAVA.

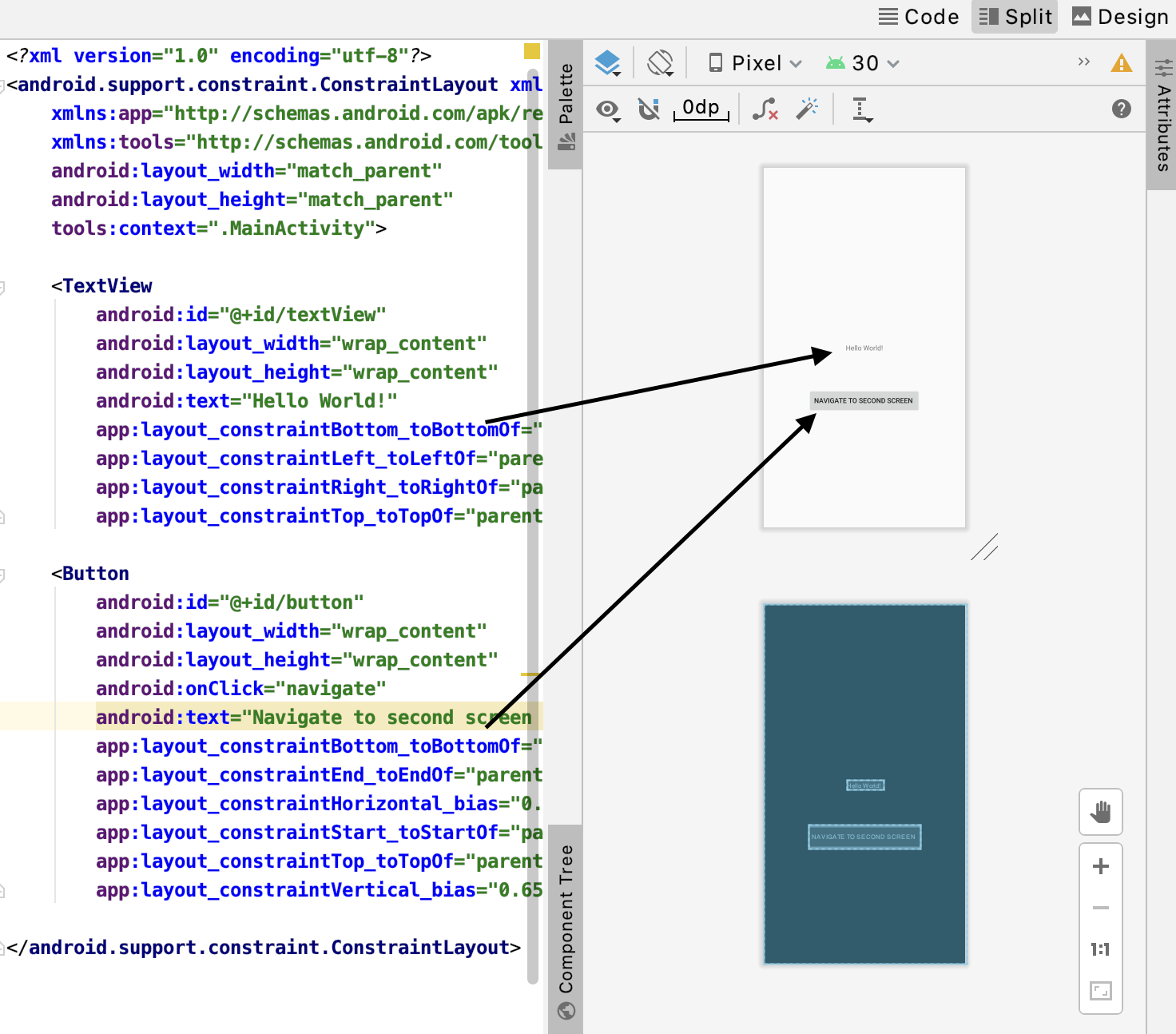
Après avoir créé un “projet vide” avec l’assistant d’android studio, nous avons créé l’activity principale et son layout associé :

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Code source MainActivity

Il est associé à l’activity un fichier xml permettant de construire l’interface : on remarque la présence d’un texte « Hello Word » et d’un bouton intitulé : navigation to second screen.



Code source activity\_main.xml

Ensuite nous, allons créer la seconde activity : HelloActivity , voici ci-dessous le code source de HelloActivity.java et son fichier xml activity\_hello.xml décrivant l’interface

Graphical user interface, text, application, email

Description automatically generated

Code source HelloActivity

N avons déposé le composant textView dans le layout lié à HelloActivity affichant : Hello Word

A picture containing chart

Description automatically generated

Code source activity\_hello.xml

Le fichier string.xml contient la valeur des textes affichés sur nos composant, nous permettant de la modification de nos intitulés :

Text

Description automatically generated

Pour pouvoir passer du Main Activity vers le Hello Activity, nous avons créé la méthode navigation qui lors d’un réagira lors d’un évènement onClick du bouton spécifié dans l’activity\_main.xml

Text

Description automatically generated

A picture containing graphical user interface

Description automatically generated

Code source méthode navigate et button de navigation

* 1. Démo

Nous avons pu obtenu le résultat suivant :

Graphical user interface, application

Description automatically generatedChart

Description automatically generated`

Demo TP1